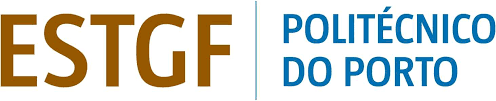
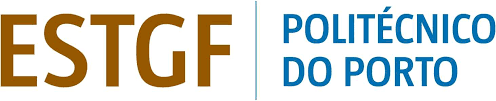
Licenciatura em Engenharia Informática

Ano letivo 2018/2019

AAViagens

Computação Móvel e Ubíqua



**Trabalho realizado por:**

- Alexandra Monteiro nº 8160032;

- Andreia Freire nº 8160058;

Índice

[Índice de Figuras 2](#_Toc531809598)

[Introdução 3](#_Toc531809599)

[Estado atual 3](#_Toc531809600)

[Requisitos obrigatórios 4](#_Toc531809601)

[Diagrama de Use Case “Geral” 7](#_Toc531809602)

[Mockups 8](#_Toc531809603)

[Conclusão 22](#_Toc531809604)

# Índice de Figuras

[Figura 1: Atividade login 8](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809088)

[Figura 2: Atividade do menu 9](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809089)

[Figura 3: Atividade registo 10](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809090)

[Figura 4: Atividade pesquisar voos (ida e volta) 11](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809091)

[Figura 5: Atividade resultados voos (ida e volta) 12](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809092)

[Figura 6: Atividade pesquisar voos (só ida) 13](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809093)

[Figura 7: Atividade resultados voos (só ida) 14](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809094)

[Figura 8: Atividade pesquisar Voo + Hotel 15](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809095)

[Figura 9: Atividade resultados do voo + hotel (Voo) 16](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809096)

[Figura 10: Atividade resultados do voo + hotel (alojamento) 17](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809097)

[Figura 11: Atividade pesquisar hotel 18](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809098)

[Figura 12: Atividade resultados de hoteis 19](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809099)

[Figura 13: Atividade opção de ver no mapa os monumentos, entre outras atividades, nas proximidades 20](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809100)

[Figura 14: Atividade pagamento 21](file:///C:\Users\andre\Desktop\Andreia\Universidade\3ano\1semestre\CMU\CMU\Relatorio%20CMU.docx#_Toc531809101)

**Introdução**

Uma agência de viagens consiste em toda a empresa especializada em questões de viagens, que serve como intermediário entre os seus clientes e os diferentes fornecedores de produtos turísticos no processo de escolha, planificação e aquisição de produtos e serviços que compõem essas mesmas viagens (voo, hotel, transportes, entre outros). A vantagem de um cliente ao usufruir de uma aplicação de agência de viagens e não diretamente ao prestador do serviço, reside no facto das agências conseguirem tarifas mais competitivas uma vez que as contratações que fazem implicam aquisições em grandes quantidades.

A nossa aplicação irá permitir ao utilizador a pesquisa de apenas voos, apenas estadias em hotéis e também a combinação entre os dois, a pesquisa de voos e hotéis. A nossa aplicação irá permitir assim uma pesquisa mais rápida ao utilizador de acordo com as suas necessidades e facilitar o processo de reserva de voos e hotéis para as suas viagens.

**Estado atual**

A aplicação, atualmente, expõe de todos os layouts principais feitos, adquirindo a ligação entre ambos.

# **Requisitos obrigatórios**

**Requisitos**

**1º: Mecanismo de autenticação de utilizadores.**

Descrição: Os utilizadores terão de se autenticar na aplicação para poderem usufruir da mesma.

**2º: Criação de uma atividade para o registo de clientes.**

Descrição: No caso de os clientes ainda não terem uma conta associada à aplicação, será necessária a criação da mesma, que será realizada aqui e onde o cliente terá que inserir os seus dados pessoais.

**3º: Criação de uma atividade para a edição das informações do cliente.**

Descrição: Durante a criação da conta dos utilizadores na aplicação, no caso de ocorrer algum engano ou ser necessária alguma alteração na inserção dos dados, esta atividade irá permitir ao utilizador a edição das suas informações.

**4º: Criação de uma atividade para o registo das preferências do cliente.**

Descrição: O cliente durante o seu registo terá uma parte reserva para as suas preferências relativamente as viagens, dando a conhecer por exemplo os seus destinos, companhias e hotéis favoritos.

**5º: Notificações de promoções de voos e hotéis.**

Descrição: Com base nas preferências do utilizador, serão enviadas notificações de promoções de voos e hotéis que possam interessar ao utilizador.

**6º: Criação de uma atividade para a pesquisa de voos.**

Descrição: Nesta atividade o utilizador poderá fazer a pesquisa dos seus voos, inserindo assim a origem e o destino da viagem, bem como as datas de partida e chegada.

**7º: Criação de uma atividade para a pesquisa de hotéis.**

Descrição: Nesta atividade o utilizador poderá fazer a pesquisa de hotéis, inserindo assim a cidade onde deseja permanecer alojado, o quarto, ou seja, o número de hóspedes, bem como as data de ida e partida.

**8º: Criação de uma atividade para a pesquisa de voos e hotéis.**

Descrição: Nesta atividade o utilizador poderá fazer a pesquisa dos seus voos e também de hotéis, diretamente numa só atividade inserindo assim a origem e o destino da viagem, bem como as datas de partida e chegada e o número de hóspedes por quarto.

**9º: Criação de uma atividade para consultar as informações de um voo.**

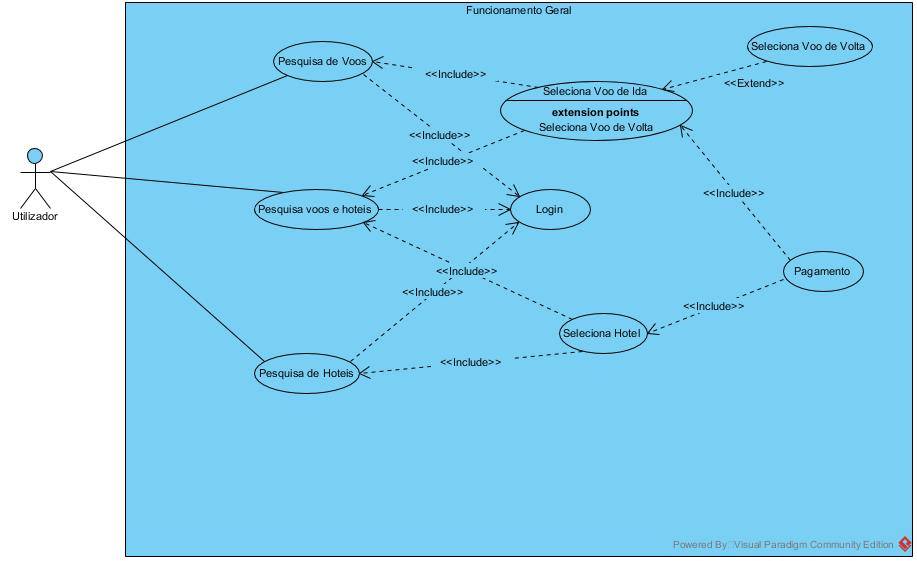
Descrição: Depois de realizada a pesquisa do voo e efetuada a sua reserva, o utilizador poderá consultar todas as informações relativas ao voo, de forma a verificar se se encontra tudo correto.

**10º: Criação de uma atividade para consultar as informações de um hotel.**

Descrição: Depois de realizada a pesquisa do hotel e efetuada a sua reserva, o utilizador poderá consultar todas as informações relativas à reserva no hotel, de forma a verificar se se encontra tudo correto.

**11º: Criação de uma atividade para a realização do pagamento.**

Descrição: Depois do utilizador realizar as suas reservas, tanto de voos e hotéis, será encaminhado para esta atividade que permite a realização do pagamento, no qual terá de inserir os seus dados para efetuar o pagamento.

**Diagrama de Use Case “Geral”**

Este use case descreve de uma forma geral, o que é possível fazer nesta aplicação.

O utilizador tem a opção de pesquisar por voos, voo e hotel ou só hotel, depois de efetuar o login ou não.

Caso o utilizador deseje procurar só voos, este tem a opção de escolher voos de ida e volta ou então só de ida.

Por fim, depois de o utilizador ter escolhido o ambicionado, efetua o pagamento, pelo que este tem de estar registado para o efetuar.

**Mockups**



Figura : Atividade login

Figura : Atividade do menu





Figura : Atividade registo

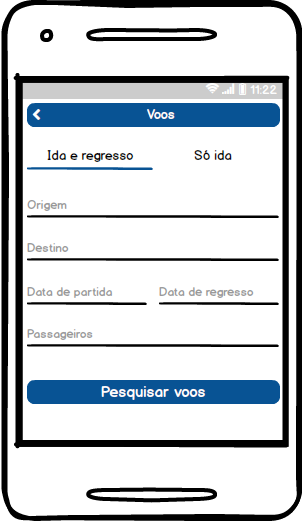


Figura : Atividade pesquisar voos (ida e volta)



Figura : Atividade resultados voos (ida e volta)

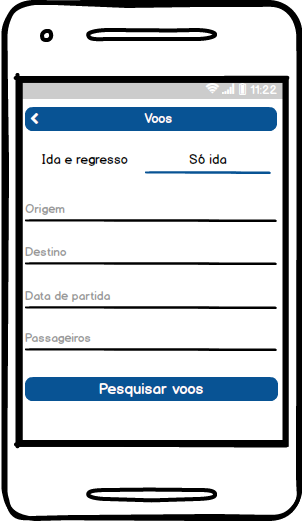


Figura : Atividade pesquisar voos (só ida)



Figura : Atividade resultados voos (só ida)



Figura : Atividade pesquisar Voo + Hotel



Figura : Atividade resultados do voo + hotel (Voo)



Figura : Atividade resultados do voo + hotel (alojamento)

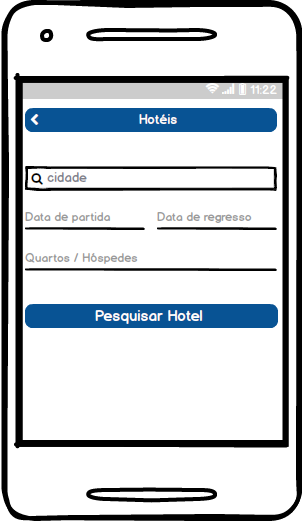


Figura : Atividade pesquisar hotel

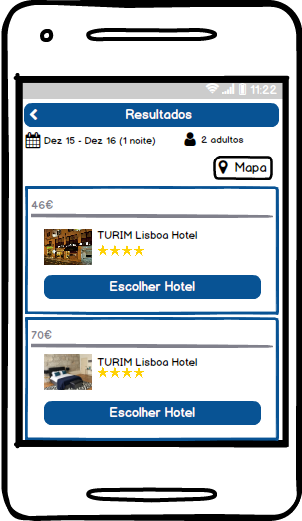


Figura : Atividade resultados de hoteis



Figura : Atividade opção de ver no mapa os monumentos, entre outras atividades, nas proximidades



Figura : Atividade pagamento

**Conclusão**