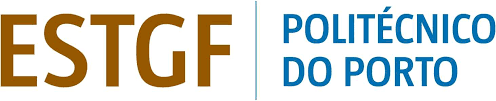
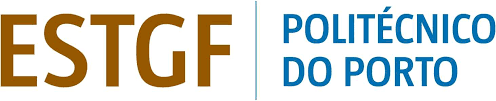
Licenciatura em Engenharia Informática

Ano letivo 2018/2019

AAViagens

Computação Móvel e Ubíqua



**Trabalho realizado por:**

- Alexandra Monteiro nº 8160032;

- Andreia Freire nº 8160058;

Índice

[**Introdução** 2](#_Toc531688702)

[**Requisitos** 3](#_Toc531688703)

[**Mockups** 4](#_Toc531688704)

[**Conclusão** 5](#_Toc531688705)

**Introdução**

Uma agência de viagens consiste em toda a empresa especializada em questões de viagens, que serve como intermediário entre os seus clientes e os diferentes fornecedores de produtos turísticos no processo de escolha, planificação e aquisição de produtos e serviços que compõem essas mesmas viagens (voo, hotel, transportes, entre outros). A vantagem de um cliente ao usufruir de uma aplicação de agência de viagens e não diretamente ao prestador do serviço, reside no facto das agências conseguirem tarifas mais competitivas uma vez que as contratações que fazem implicam aquisições em grandes quantidades.

A nossa aplicação irá permitir ao utilizador a pesquisa de apenas voos, apenas estadias em hotéis e também a combinação entre os dois, a pesquisa de voos e hotéis. A nossa aplicação irá permitir assim uma pesquisa mais rápida ao utilizador de acordo com as suas necessidades e facilitar o processo de reserva de voos e hotéis para as suas viagens.

**Requisitos**

**1º: Mecanismo de autenticação de utilizadores.**  
Descrição: Os utilizadores terão de se autenticar na aplicação para poderem usufruir da mesma.

**2º: Criação de uma atividade para o registo de clientes.**  
Descrição: No caso dos clientes ainda não terem uma conta associada à aplicação, será necessária a criação da mesma, que será realizada aqui e onde o cliente terá que inserir os seus dados pessoais.

**3º: Criação de uma atividade para a edição das informações do cliente.**  
Descrição: Durante a criação da conta dos utilizadores na aplicação, no caso de ocorrer algum engano ou ser necessária alguma alteração na inserção dos dados, esta atividade irá permitir ao utilizador a edição das suas informações.

**4º: Criação de uma atividade para o registo das preferências do cliente.**  
Descrição: O cliente durante o seu registo terá uma parte reserva para as suas preferências relativamente as viagens, dando a conhecer por exemplo os seus destinos, companhias e hotéis favoritos.

**5º: Notificações de promoções de voos e hotéis.**  
Descrição: Com base nas preferências do utilizador, serão enviadas notificações de promoções de voos e hotéis que possam interessar ao utilizador.

**6º: Criação de uma atividade para a pesquisa de voos.**  
Descrição: Nesta atividade o utilizador poderá fazer a pesquisa dos seus voos, inserindo assim a origem e o destino da viagem, bem como as datas de partida e chegada.

**7º: Criação de uma atividade para a pesquisa de hotéis.**  
Descrição: Nesta atividade o utilizador poderá fazer a pesquisa de hotéis, inserindo assim a cidade onde deseja permanecer alojado, o quarto, ou seja o número de hóspedes, bem como as data de ida e partida.

**8º: Criação de uma atividade para a pesquisa de voos e hotéis.**   
Descrição: Nesta atividade o utilizador poderá fazer a pesquisa dos seus voos e também de hotéis, diretamente numa só atividade inserindo assim a origem e o destino da viagem, bem como as datas de partida e chegada e o número de hóspedes por quarto.

**9º: Criação de uma atividade para consultar as informações de um voo.**  
Descrição: Depois de realizada a pesquisa do voo e efetuada a sua reserva, o utilizador poderá consultar todas as informações relativas ao voo, de forma a verificar se se encontra tudo correto.

**10º: Criação de uma atividade para consultar as informações de um hotel.**  
Descrição: Depois de realizada a pesquisa do hotel e efetuada a sua reserva, o utilizador poderá consultar todas as informações relativas à reserva no hotel, de forma a verificar se se encontra tudo correto.

**11º: Criação de uma atividade para a realização do pagamento.**  
Descrição: Depois do utilizador realizar as suas reservas, tanto de voos e hotéis, será encaminhado para esta atividade que permite a realização do pagamento, no qual terá que inserir os seus dados para efetuar o pagamento.

**Mockups**

**Conclusão**